

Planificação Geral
2023/2024

Disciplina

Oferta Complementar
(Pensamento Computacional e
Robótica)

Ano: 1.º

1º semestre		2º semestre	
Nº de aulas previstas	17h	Nº de aulas previstas	18h
Aprendizagens			
Pensamento computacional -Utilizar as TIC para gerar ideias, planos e processos de modo a criar soluções para problemas do quotidiano. -Identificar e compreender a utilização do digital e o seu potencial na compreensão do mundo que os rodeia. -Compreender a importância da produção de artefactos digitais. -Utilizar e transformar informação digital, sendo capaz de criar novos artefactos. -Identificar e resolver problemas matemáticos simples, com apoio em ferramentas digitais. -Criar algoritmos de complexidade baixa para a resolução de desafios e problemas específicos.		Programação no computador e no robot -Distinguir as características, funcionalidades e aplicabilidade de diferentes objetos tangíveis (robôs, drones, entre outros). -Resolver desafios através da programação de objetos tangíveis.	

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO		
Domínios de aprendizagem	Ponderação	CrITÉRIOS de avaliação
Pensamento computacional	50%	Compreensão Apropriação Rigor Clareza Raciocínio
Programação e robótica	50%	Reflexão Criatividade Responsabilidade Participação Cooperação